

ABLAUF – RASTER

CITY HILL CLIMB 2026



11:30 – 13:30 Startnummernausgabe

13:00 – 13:25 Offizielles Training

NACHWUCHS 60 Fahrer:innen - 13:30 - 14:45

Uhrzeit	Kategorie	Beschreibung	Strecke
13:30	U15 + U17	Rennentscheidung OHNE Lizenz!	900 m
13:34	U17 ÖM	Quali Heat 1 (nur mit Lizenz!)	900 m
13:38	U17 ÖM	Quali Heat 2 (nur mit Lizenz!)	900 m
13:42	U9 + U11	männlich	450 m
13:45	U13	männlich	450 m
13:48	U9 + U11 + U13	weiblich	450 m
13:55	Abfahrt von allen!		
14:15	U17 ÖM	kleines Finale 11-20	900 m
14:19	U17 ÖM	Finale 1-10	900 m

14:45 – 15:00 Siegerehrung Nachwuchs und ÖM

14:45 – 15:10 Offizielles Training

Qualifikationen AMATEURE (Jedermann)

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Kat.	MTB/RR	Starter
15:15	15:18	-	AM	MTB	20
15:21	-	-	AW	MTB + RR	10
15:24	15:27	15:30	AM	RR	40

15:40 Pause Abfahrt

Halbfinale AMATEURE (Jedermann)

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Kat.	MTB/RR	Starter
16:15	16:18	-	AM	MTB	18
16:21	-	-	AW	MTB + RR	9
16:24	16:27	-	AM	RR	18

16:40 Pause Abfahrt

Finale AMATEURE (Jedermann)

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Kat.	MTB/RR	Starter
17:20	-	-	AM	MTB	8
17:23	-	-	AW	MTB + RR	8
17:26	-	-	AM	RR	8

16:40 Pause Abfahrt

18:10 Siegerehrung

Qualifikationen ELITE

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Kat.	MTB/RR	Starter
15:50	-	-	EM	MTB	10
15:53	-	-	EW	RR	10
15:56	15:59	-	EM	RR	20

16:05 Pause Abfahrt

Halbfinale ELITE

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Kat.	MTB/RR	Starter
16:50	-	-	EM	MTB	9
16:53	-	-	EW	RR	9
16:56	16:59	-	EM	RR	18

17:05 Pause Abfahrt

Finale ELITE

Heat 1	Heat 2	Heat 3	Kat.	MTB/RR	Starter
17:35	-	-	EM	MTB	8
17:43	-	-	EW	RR	8
17:50	-	-	EM	RR	8

17:05 Pause Abfahrt

ERLÄUTERUNGEN RASTER

CITY HILL CLIMB 2026

Maximale Anzahl von 30 TeilnehmerInnen pro Kategorie (Elite M/W, RR M/W, MTB M/W)

QUALIFIKATION

Gefahren wird je eine Qualifikation pro Kategorie mit 8 Athleten pro Startblock
(Maximum 3-Quali Runs pro Kategorie)

Quali 1 – 10 Starter (5 Schnellsten fix qualifiziert für Halbfinale)

Quali 2 – 10 Starter (5 Schnellsten fix qualifizierte für Halbfinale)

Quali 3 – 10 Starter (5 Schnellsten fix qualifizierte für Halbfinale)

Bis zu 3 Starter können sich über die Zeit als Lucky-Looser noch zusätzlich für das Halbfinale qualifizieren (es zählen die 3 schnellsten Run-Zeiten der eigentlich ausgeschiedenen Starter)
Maximal können 18 Starter in das Halbfinale aufsteigen.

RASTER-AUFTEILUNG NACH QUALI:

Damit erhält jedes Halbfinale möglichst gleich starke Fahrer:

HF 1: Seeds 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16, 17

HF 2: Seeds 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15, 18

HALBFINALE

Im Halbfinale starten pro Kategorie jeweils 9 Athleten pro Startblock
(Maximum 2 Runs pro Kategorie)

Halbfinale 1 – 9 Starter (4 Schnellsten fix qualifiziert für Finale – keine Lucky Looser)

Halbfinale 2 – 9 Starter (4 Schnellsten fix qualifiziert für Finale – keine Lucky Looser)

FINALE

Im Finale starten pro Kategorie jeweils 8 Athleten

ERLÄUTERUNG ZUM RASTER

Sollten bei einer Kategorie weniger TeilnehmerInnen als 30 antreten, ergeben sich folgende Einteilungen bei den Runs:

19-30 STARTER PRO KATEGORIE:

3 Quali-Runs + Lucky-Looser

10-18 STARTER PRO KATEGORIE:

2 Quali-Runs – keine Lucky-Looser (alle steigen auf ins Halbfinale, müssen aber die Quali absolvieren, um das Halbfinale bestreiten zu können)

1-9 STARTER PRO KATEGORIE:

1 Quali-Run – keine Lucky-Looser (alle steigen auf ins Halbfinale und dann Finale, müssen aber sowohl Quali und Halbfinale absolvieren, um das Finale bestreiten zu können).

Die jeweilige Einteilung der Anzahl der Starter pro Runs wird vor Ort ausgehängt, angepasst an die Anzahl der genannten Teilnehmer.